

FAIRPLAY

Mehr Spielspaß für ALLE.

§ 1

»**Stalken**« – also deaktivierte Gegner ins Visier zu nehmen, um diese sofort nach der Aktivierung erneut zu deaktivieren – ist strengstens **untersagt**.

§ 2

Verfolgen ist **verboten** – gebt allen die Chance sich zu reaktivieren.

§ 3

Körperkontakt oder Beleidigungen sind strengstens untersagt und werden mit einer **roten Karte** geahndet. Dies gilt auch für das Greifen nach den Phasern der anderen Spieler!

§ 4

Laufen sowie **Klettern** auf Hindernisse ist tabu.

Kriechen und auf dem Boden liegen, ist äußerst gefährlich und wird mit einer **roten Karte** geahndet!

§ 5

Sensoren an Weste und Phaser dürfen **nicht verdeckt** werden.

§ 6

Spieler, die eine **unfaire Aktion** beobachten werden gebeten, diese noch während des Spieles zu **melden**, damit der Schiedsrichter sofort dagegen angehen kann.

§ 7

Wer mehrfach gegen diese **Regeln verstößt**, wird automatisch aus der Hall of Fame **ausgeschlossen**.

§ 8

Gefährliches oder auffallendes **Verhalten** führt zur sofortigen **Disqualifikation**.