LASERTAG WÜRSELEN LASERZONE

Stand: 28. April 2025

Regelwerk

Spielmodus: Laserball (Turnier)

Inhaltsverzeichnis:

1. Systemeinstellungen
    a. Spielmodus
    b. Software
    c. Hardware
2. Arena
3. Turnier
    a. Ablauf
    b. Spielzeiten
    c. Teams / Spieleranzahl
    d. Verhaltensregeln während des Spiels
4. Strafräume
5. Klären
6. Punktevergabe
7. Schiedsrichter
8. Aufzeichnung Bild/Video
9. Verpflegung
10. Übernachtung

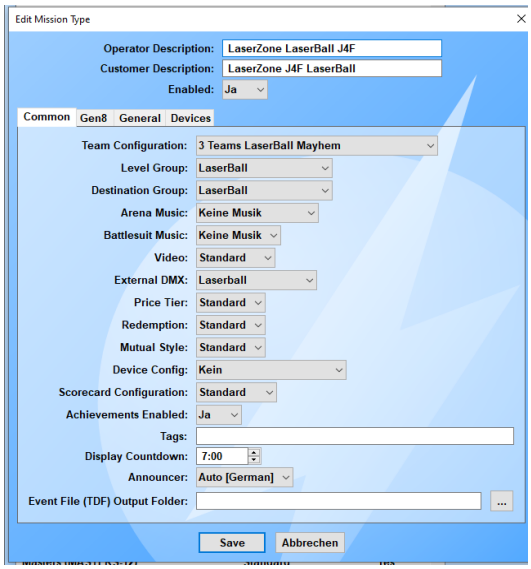
LASERTAG WÜRSELEN LASERZONE

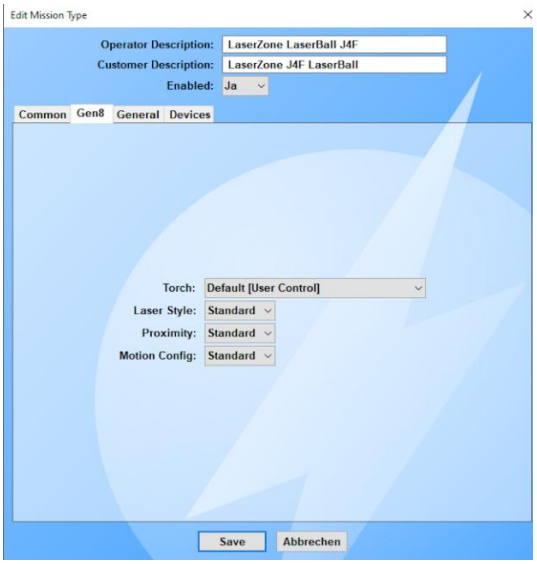
Stand: 28. April 2025

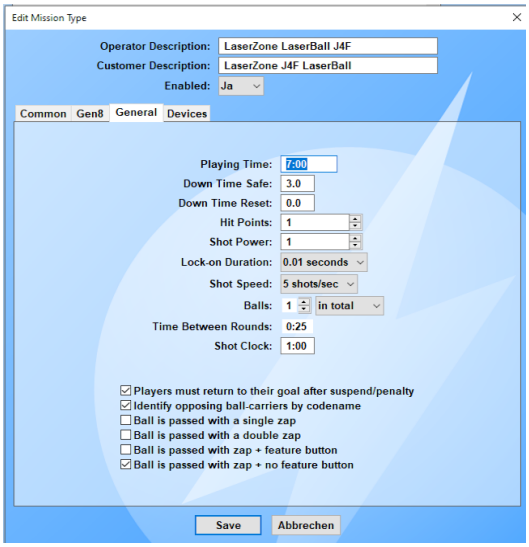
Regelwerk

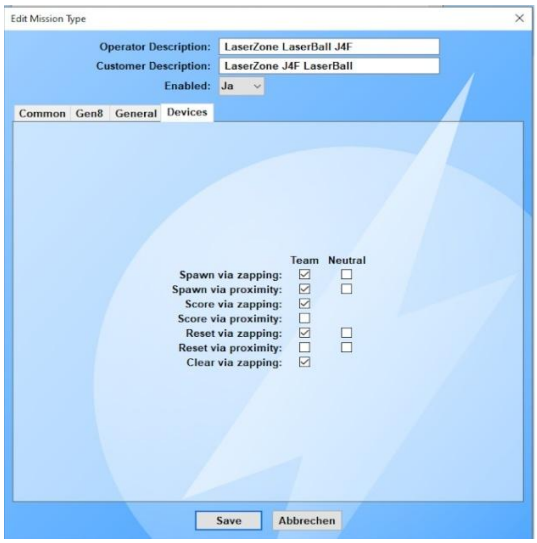
1. Systemeinstellungen
   a. Spielmodus
      Es wird der Modus „LaserZone Laserball J4F“ gespielt. 2 Teams treten gegeneinander an. Schussfrequenz beträgt 5 Schuss pro Sekunde. Die down safe time ist auf 3 Sekunden eingestellt. Reset ist deaktiviert. Die Musik und der TAMI sind ausgeschaltet.

   b. Software
      Alle Einstellungen wurden aus dem Modus: LaserZone Laserball J4F herausgenommen. Die Einstellung „Mayheim“ ist nur von uns gewählt worden, um in der Halbzeit die Teams einfacher zu wechseln.









LASERTAG WÜRSELEN LASERZONE

Stand: 28. April 2025

Regelwerk

c. Hardware

Wir haben12 neue Phaser angeschafft. Die auch ausschließlich nur für Turniere genutzt werden. Im Training werden Sie nicht benutzt!

Die Phaser sind von uns mit 2 zusätzlichen Sensoren bestückt worden, die das Zuhalten der Trefferzonen vorne am Phaser verhindern.

Grundsätzlich sollten Sensoren und Laser nicht zugehalten werden. Die Phaser sind im Turnier auf Einhand geschaltet, werden aber immer mit beiden Händen zum Phasern betätigt. Ein mehrfacher nachgewiesener Verstoß wird mit Torabzug geahndet.

Das Phaser hochhalten, um einen Ball zu erlangen ist erlaubt.

Mit Equipment ist vernünftig umzugehen. Mutwilliges zerstören von Equipment oder Wänden sollte unterlassen werden und führt zum Ausschluss. Wir sind komplett Videoüberwacht.

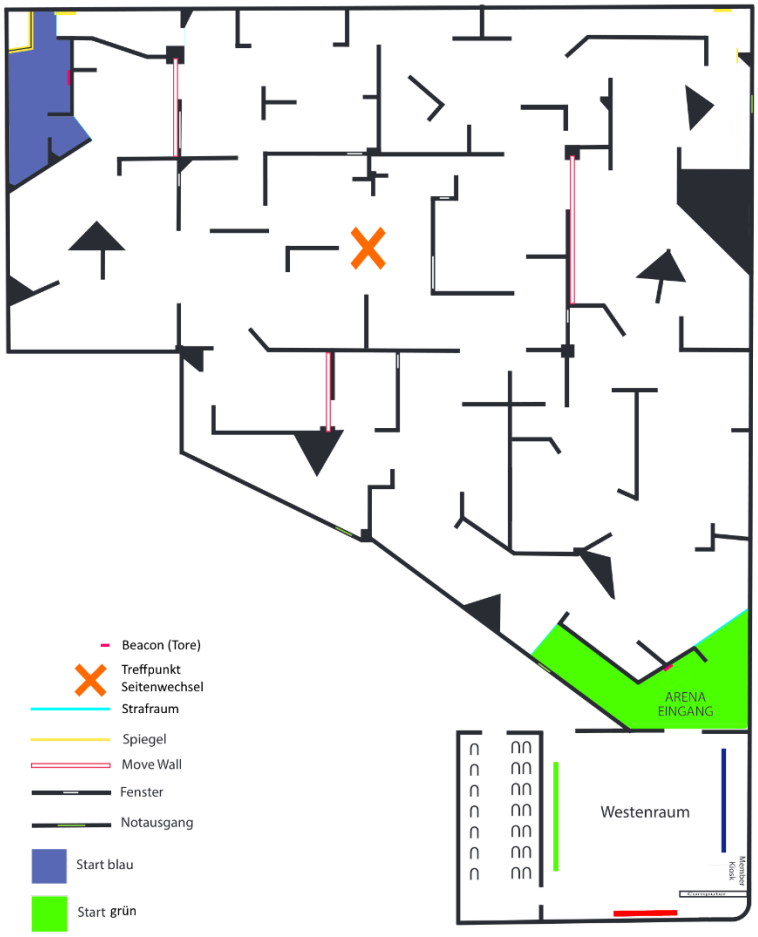
Sollte es Probleme mit dem Equipment geben, bitte sagt uns sofort Bescheid. Wir sind alle nur Menschen und werden es schnellstmöglich beheben. Ein nachgewiesenes Problem am Equipment sollte nicht zum Nachteil für euch gewertet werden.

LASERTAG WÜRSELEN LASERZONE

Stand: 28. April 2025

Regelwerk

2. Arena
   Die Hallenfläche beträgt ca. 500m²



In unserer Halle sind Move Walls verbaut (3 bewegliche Wände (rot markiert)). Die Wände sind im Turnierbetrieb aktiv.

Unsere Beacons, blau und grün, werden als Tore genutzt. Das rote Beacon ist deaktiviert.

Die Tore/Beacons sind mit einem Schwarzen Kasten abgehangen, in den man nur von unten rein Phasern kann. Damit soll ein Phasern außerhalb des Strafraums verhindert werden.

Die Strafräume sind auf dem Arenaplan mit grün und blau markiert. Besonderheit ist der doppelte Strafraum in blau.

LASERTAG WÜRSELEN LASERZONE

Stand: 28. April 2025

Regelwerk

3. Turnier
   a. Ablauf

   8:00 Uhr morgens steht die Arena für Aufwärmspiele zur Verfügung.
   8:45 Uhr ist die offizielle Begrüßung der Teams.
   Hier können auch noch letzte Fragen gestellt werden. Während des Turniers steht die Turnierleitung jederzeit für Fragen und Entscheidungen zur Verfügung.
   Anfragen werden ausschließlich von den Team Captains an die Turnierleitung herangetragen. Für Entscheidungen während des Spiels sind grundsätzlich die Schiedsrichter verantwortlich.
   Diesen ist auch Folge zu leisten!
   Nach dem jeweiligen Spiel kann unmittelbar durch den Team Captain Einspruch eingelegt werden.
   Die letztliche Entscheidung obliegt der Turnierleitung dann.

   9:00 Uhr Start des Turniers

   21:30 Uhr Ende des Turniers

   21:45 Uhr Siegerehrung

   (Pokale/Preise/Aufmerksamkeiten sind für alle Teams vorhanden)

   22:00 Uhr Verabschiedung der Teams, danach offenes Spiel für die noch Süchtigen.

   b. Spielzeiten

   Jede Runde besteht aus Hin- und Rückrunde a 7 Minuten Spielzeit.
   Somit beträgt die gesamte Runden Dauer 14 Minuten.
   Hin- und Rückrunde werden immer sofort nacheinander gespielt.

   Nach 7 Minuten werden von den Teams die Seiten gewechselt. Um den Seitenwechsel zu beschleunigen, finden sich beide Teams in der Mitte der Arena ein. Position ist mit einem X markiert.
   Von dort aus werden die Teams automatisch in die andere Team Farbe gezogen und nehmen ihre Position auf der neuen Seite ein.
   Die Rückrunde wird automatisch nach 30 Sekunden wieder gestartet.

c. Teams / Spieleranzahl
Das Turnier ist auf 10 Teams begrenzt.
Das Hausteam Just4Fun als Ausrichter ist bereits fest gesetzt.

Pro Team können 5 Spieler angemeldet werden.

Aktiv werden in jeder Runde 4 Spieler spielen.

Der Auswechselspieler darf nur im Falle einer Verletzung in der laufenden Runde eingewechselt werden, sonst muss die Zusammenstellung des Aktiven Spielkaders vor der Runde geplant werden.

d. Verhaltensregeln während des Spiels
Grundsätzlich sind Sensoren nicht zuzuhalten. Die Phaserhaltung auch über 90 Grad ist erlaubt, da durch die zusätzlichen Sensoren, dieser noch treffbar ist.
Das sogenannte Turteln im Spiel, ist erlaubt, wer es wirklich braucht ist fraglich.
Phasern über die hohen Barrikaden ist verboten. Ebenfalls ist das Springen aufgrund unserer niedrigen Deckenhöhe verboten.
Knien ist verboten.
Sliden ist verboten.
Jeglicher Körperkontakt und verbalen Angriffe sind verboten.
Deaktivierte Spieler haben aktivierten Spielern platz zu machen.

4. Strafräume
Vor den Toren sind Strafräume, die durch orangene Linien gekennzeichnet sind.

Am blauen Tor befindet sich ein doppelter Strafraum, die Linie am Tor gilt für die Angreifer. Diese Linie muss mit beiden Füßen übertreten werden, um ein Tor erzielen zu dürfen. Die äußere Linie gilt für die Verteidigung, diese markiert den Anfang des Strafraums für das blaue Team. Sie muss von der Verteidigung verlassen werden so lange sich kein Gegner im Angriff befindet. Die Anordnung der Strafräume sind im Hallenplan ersichtlich.

Allgemein gilt, der eigene Strafraum darf nur betreten werden, sobald sich ein Gegner mit oder ohne Ball im Angriff befindet. Verlässt der Gegner den Sichtbereich oder bewegt sich vom Tor weg, muss auch die Verteidigung den eigenen Strafraum verlassen.

Angreifer dürfen den Strafraum immer betreten mit oder ohne Ball. Auch im Falle, dass sie deaktiviert werden, müssen sie den Strafraum nicht verlassen.

Regelwerk

Bälle dürfen um ein Tor zu erzielen nicht in den Strafraumgepasst werden. Der Spieler, der den Ball in den Strafraum gepasst bekommt muss dann zunächst mit beiden Füßen den Strafraum verlassen und muss ihn dann wieder betreten. Sollte dies der Fall sein zählt das Tor.

Der Ball darf dem Gegner im Strafraum abgenommen werden. (Bsp. Gegner will klären, hat aber keinen Spieler zum Klären verfügbar und bekommt währenddessen den Ball vom Gegner am Tor abgenommen) Das Tor zählt dann.

5. Klären
   Das Klären ist jederzeit erlaubt, muss aber Innerhalb des eigenen Strafraums erfolgen. Wird ein Ball außerhalb des eigenen Strafraums geklärt und gilt als Vorlage für ein erzieltes Tor wird dieses nicht gezählt. Bekommt man dem Ball im gegnerischen Strafraum geklärt, darf das Tor erzielt werden.

6. Punktevergabe
   Die Tore aus Hin- und Rückrunde werden als ein gesamtes Spielergebnis gewertet. Ein Spiel kann damit immer nur mit einem Gewinner oder einem Unentschieden enden. Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden bekommt jedes Team 1 Punkt.

7. Schiedsrichter
   Die Schiedsrichter sind durch Warnwesten sichtbar gemacht.
   In jeder Runde sind 2 Schiedsrichter eingesetzt. Diese befinden sich sind den Strafräumen auf vorher markierten Positionen. (statisch)
   Verwarnungen und Torabzüge werden von den Schiedsrichtern dem jeweiligen Team sofort mitgeteilt. Sollte eine Verwarnung zum Ausschluss des Spielers während des aktuellen Spiels erfolgen. Hat der Spieler die Arena sofort zu verlassen und im Westenraum seine Weste abzulegen und dort bis zum Ende des Spiels warten.
   Sollte deswegen eine heftige Diskussionsrunde in der Arena losgehen oder Beleidigungen zu anderen Spielern oder der Schiedsrichter fallen, hält der Turnierleiter sich vor, das laufende Spiel abzubrechen und das Spiel mit 0:10 Toren als verloren zu werten. (Da wir aber alle faire Spieler sind, sollte es ja nicht zu dieser Maßnahme kommen).
   Anweisungen der Schiedsrichter ist Folge zu leisten. Einspruch nach der Runde wie in 3a beschrieben.
   Grundsätzlich sind unsere Schiedsrichter von uns angewiesen worden mit Bedacht zu werten und immer zu Gunsten der Teams zu entscheiden. Wir alle kennen die angespannte Lage bei Turnieren. Aber der Sport/ die Sicherheit und der Spaß sollte im Vordergrund stehen. Im Endeffekt sind wir alle eine große Familie.

Regelwerk

8. Aufzeichnung Bild/Ton
   Mit der Teilnahme am Turnier verpflichten sich die Teilnehmer einverstanden mit der Aufnahme und Aufzeichnung von Ton und Bildmaterial.
   Entsprechende Videos und Fotos werden während und nach dem Turnier auf unseren Seiten gepostet.

   Das Turnier wird Live auf Twitch gestreamt.

9. Verpflegung
   Wasser wird kostenfrei zur Verfügung gestellt. Andere Getränke sind gegen Gebühr an der Theke erhältlich, sowie kleine Snacks.
   Essen darf selbst mitgebracht werden.
   Ein Grill für die Selbstverpflegung zur Verfügung gestellt. Kaufland wäre fußläufig erreichbar.

10. Übernachtungen
    von freitags – sonntags kann nach vorheriger Absprache für weiter anreisende Teams ermöglicht werden. Jedoch ist nur eine minimalistische Übernachtungsmöglichkeit vorhanden. Keine Duschen! Wc´s sind vorhanden. Luftmatratze und Schlafsack muss selbst mitgebracht werden. Restaurants wie Mcdonalds, KFC oder Supermärkte wie Kaufland sind in ca. 10 Minuten fußläufig erreichbar zur Verpflegung.

Ansonsten wünschen wir von der Lasertag Arena Würselen und Team Just4Fun allen Spielern und Team viel Glück im Spiel und auf faire und spannende Spiele.

Das Beste Team soll gewinnen.